



MARIO PARTY™

Aventures et épreuves
insolites au programme



Déroulement

- Constitution des équipes
- Début des épreuves

Les équipes vont s'affronter sur différentes épreuves :

FORFAIT 2 HEURES :

- **Le Bungy Run**

Les enfants doivent courir le plus loin possible, mais problème, un élastique les renvoie vers leur point de départ !

- **Le Jumper**

Oseras-tu faire le grand saut

- **Le Relais en Karts à pédales**

Ton équipe devra arriver la première à la fin du relais



FORFAIT 3 HEURES :

Activités Forfait 2 heures



- **Le relais Bomb Coco**

Effectue le parcours sans lâcher ton ballon et passe le relais à ton partenaire

- **Pogo à Gogo**

Fais chuter ton adversaire à l'aide de gants géants



Un anniversaire pour prendre la place de Mario et ses amis